

## SPIELINFORMATIONEN

**Sie werden in Teams von jeweils 4-6 Teilnehmenden spielen.**

Das Spiel findet in mehreren Runden statt und wird von einer/ einem Moderator\*in geleitet. Die Reihenfolge der Teilnehmenden wird durch die/ den Moderator\*in bestimmt. Während des Spiels arbeiten Sie mit **"4 Kartensätzen"**, einer **"Teamtafel"** für die Teamkarten und einer **"persönlichen Portfoliotafel"**, eine für jede teilnehmende Person.

**Runde 1** beginnt mit der anfänglichen Verteilung der Karten an alle Spieler\*innen. Die Person, die zu Beginn des Spiels die Karten austeilt, bietet allen Mitspieler\*innen jeweils eine Karte aus allen vier verfügbaren Kategorien an, und zwar in der Reihenfolge, in der sie aufeinander folgen (Beruf, Interesse, Fähigkeiten, Herausforderung), sowie eine fünfte, die alle Mitspieler\*innen aus einer der 4 verfügbaren Kategorien wählen können.

Am Ende von Runde 1 hat jeder Person 5 Karten. Nachdem alle Teilnehmenden 5 Karten haben, können Sie gemäß den Spielregeln fortfahren.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELINFORMATIONEN

**Sie werden in Teams von jeweils 4-6 Teilnehmenden spielen.**

Das Spiel findet in mehreren Runden statt und wird von einer/ einem Moderator\*in geleitet. Die Reihenfolge der Teilnehmenden wird durch die/ den Moderator\*in bestimmt. Während des Spiels arbeiten Sie mit **"4 Kartensätzen"**, einer **"Teamtafel"** für die Teamkarten und einer **"persönlichen Portfoliotafel"**, eine für jede teilnehmende Person.

**Runde 1** beginnt mit der anfänglichen Verteilung der Karten an alle Spieler\*innen. Die Person, die zu Beginn des Spiels die Karten austeilt, bietet allen Mitspieler\*innen jeweils eine Karte aus allen vier verfügbaren Kategorien an, und zwar in der Reihenfolge, in der sie aufeinander folgen (Beruf, Interesse, Fähigkeiten, Herausforderung), sowie eine fünfte, die alle Mitspieler\*innen aus einer der 4 verfügbaren Kategorien wählen können.

Am Ende von Runde 1 hat jeder Person 5 Karten. Nachdem alle Teilnehmenden 5 Karten haben, können Sie gemäß den Spielregeln fortfahren.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELEND

**Das Spiel wird nur beendet, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:**

- (1) Eine Person hat es geschafft, ihr persönliches Portfolio zu vervollständigen.
- (2) Die Person hat keine Karte mehr auf der Hand.
- (3) Erst wenn die anderen Teilnehmenden in die letzte Runde eintreten, zum "letzten Zug" übergehen und die Simulation nicht durch die von einer /einem Mitspieler\*in ins Spiel gebrachten Herausforderungskarten verlängert wird.

**Nicht vergessen! Einige Herausforderungskarten können die Regeln des Planspiels grundlegend verändern.**

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELEND

**Das Spiel wird nur beendet, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:**

- (1) Eine Person hat es geschafft, ihr persönliches Portfolio zu vervollständigen.
- (2) Die Person hat keine Karte mehr auf der Hand.
- (3) Erst wenn die anderen Teilnehmenden in die letzte Runde eintreten, zum "letzten Zug" übergehen und die Simulation nicht durch die von einer /einem Mitspieler\*in ins Spiel gebrachten Herausforderungskarten verlängert wird.

**Nicht vergessen! Einige Herausforderungskarten können die Regeln des Planspiels grundlegend verändern.**

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELINFORMATIONEN

**Sie werden in Teams von jeweils 4-6 Teilnehmenden spielen.**

Das Spiel findet in mehreren Runden statt und wird von einer/ einem Moderator\*in geleitet. Die Reihenfolge der Teilnehmenden wird durch die/ den Moderator\*in bestimmt. Während des Spiels arbeiten Sie mit **"4 Kartensätzen"**, einer **"Teamtafel"** für die Teamkarten und einer **"persönlichen Portfoliotafel"**, eine für jede teilnehmende Person.

**Runde 1** beginnt mit der anfänglichen Verteilung der Karten an alle Spieler\*innen. Die Person, die zu Beginn des Spiels die Karten austeilt, bietet allen Mitspieler\*innen jeweils eine Karte aus allen vier verfügbaren Kategorien an, und zwar in der Reihenfolge, in der sie aufeinander folgen (Beruf, Interesse, Fähigkeiten, Herausforderung), sowie eine fünfte, die alle Mitspieler\*innen aus einer der 4 verfügbaren Kategorien wählen können.

Am Ende von Runde 1 hat jeder Person 5 Karten. Nachdem alle Teilnehmenden 5 Karten haben, können Sie gemäß den Spielregeln fortfahren.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELINFORMATIONEN

**Sie werden in Teams von jeweils 4-6 Teilnehmenden spielen.**

Das Spiel findet in mehreren Runden statt und wird von einer/ einem Moderator\*in geleitet. Die Reihenfolge der Teilnehmenden wird durch die/ den Moderator\*in bestimmt. Während des Spiels arbeiten Sie mit **"4 Kartensätzen"**, einer **"Teamtafel"** für die Teamkarten und einer **"persönlichen Portfoliotafel"**, eine für jede teilnehmende Person.

**Runde 1** beginnt mit der anfänglichen Verteilung der Karten an alle Spieler\*innen. Die Person, die zu Beginn des Spiels die Karten austeilt, bietet allen Mitspieler\*innen jeweils eine Karte aus allen vier verfügbaren Kategorien an, und zwar in der Reihenfolge, in der sie aufeinander folgen (Beruf, Interesse, Fähigkeiten, Herausforderung), sowie eine fünfte, die alle Mitspieler\*innen aus einer der 4 verfügbaren Kategorien wählen können.

Am Ende von Runde 1 hat jeder Person 5 Karten. Nachdem alle Teilnehmenden 5 Karten haben, können Sie gemäß den Spielregeln fortfahren.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELEND

**Das Spiel wird nur beendet, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:**

- (1) Eine Person hat es geschafft, ihr persönliches Portfolio zu vervollständigen.
- (2) Die Person hat keine Karte mehr auf der Hand.
- (3) Erst wenn die anderen Teilnehmenden in die letzte Runde eintreten, zum "letzten Zug" übergehen und die Simulation nicht durch die von einer /einem Mitspieler\*in ins Spiel gebrachten Herausforderungskarten verlängert wird.

**Nicht vergessen! Einige Herausforderungskarten können die Regeln des Planspiels grundlegend verändern.**

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELEND

**Das Spiel wird nur beendet, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:**

- (1) Eine Person hat es geschafft, ihr persönliches Portfolio zu vervollständigen.
- (2) Die Person hat keine Karte mehr auf der Hand.
- (3) Erst wenn die anderen Teilnehmenden in die letzte Runde eintreten, zum "letzten Zug" übergehen und die Simulation nicht durch die von einer /einem Mitspieler\*in ins Spiel gebrachten Herausforderungskarten verlängert wird.

**Nicht vergessen! Einige Herausforderungskarten können die Regeln des Planspiels grundlegend verändern.**

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELREGELN

Du kannst EINE der folgenden Aktionen pro Runde ausführen:

- (1) Du kannst eine Karte aus deiner Hand auf dein persönliches Portfolio-Board legen, aber nur, wenn sie deinen Interessen oder deinen persönlichen Interessen oder Fähigkeiten entspricht. Wenn du dich für diesen Zug entschieden hast, erkläre deine Wahl der Karte. Denke daran, dass die gesamte Gruppe die Portfoliotafeln aller Mitspieler\*innen sehen kann.
- (2) Du kannst eine neue Karte aus einer der 4 vorhandenen Kategorien auf dem Spieltisch nehmen.
- (3) Du kannst eine beliebige Karte aus deiner Hand nur dann abgeben, wenn sie dir nicht zusagt oder du der Meinung bist, dass du sie nicht brauchst. Lege die Karte auf den Spielplan, und zwar in das entsprechende Feld mit der Bezeichnung "gespielte Karte".

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELREGELN

Du kannst EINE der folgenden Aktionen pro Runde ausführen:

- (1) Du kannst eine Karte aus deiner Hand auf dein persönliches Portfolio-Board legen, aber nur, wenn sie deinen Interessen oder deinen persönlichen Interessen oder Fähigkeiten entspricht. Wenn du dich für diesen Zug entschieden hast, erkläre deine Wahl der Karte. Denke daran, dass die gesamte Gruppe die Portfoliotafeln aller Mitspieler\*innen sehen kann.
- (2) Du kannst eine neue Karte aus einer der 4 vorhandenen Kategorien auf dem Spieltisch nehmen.
- (3) Du kannst eine beliebige Karte aus deiner Hand nur dann abgeben, wenn sie dir nicht zusagt oder du der Meinung bist, dass du sie nicht brauchst. Lege die Karte auf den Spielplan, und zwar in das entsprechende Feld mit der Bezeichnung "gespielte Karte".

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELPORTFOLIO

Das Spiel zielt auf die Erstellung eines persönlichen Portfolios.

Dein persönliches Portfolio kann maximal 8 verschiedene Karten enthalten, die du während der Runden hinzufügen kannst. Das persönliche Portfolio darf nicht aus identischen Karten bestehen.

## SPIELERGEBNIS

Jedes vorhandene Symbol auf den Berufskarten, das auf den Fähigkeitskarten identisch ist, ist 1 Punkt wert.



Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELPORTFOLIO

Das Spiel zielt auf die Erstellung eines persönlichen Portfolios.

Dein persönliches Portfolio kann maximal 8 verschiedene Karten enthalten, die du während der Runden hinzufügen kannst. Das persönliche Portfolio darf nicht aus identischen Karten bestehen.

## SPIELERGEBNIS

Jedes vorhandene Symbol auf den Berufskarten, das auf den Fähigkeitskarten identisch ist, ist 1 Punkt wert.



Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELREGELN

Du kannst EINE der folgenden Aktionen pro Runde ausführen:

- (1) Du kannst eine Karte aus deiner Hand auf dein persönliches Portfolio-Board legen, aber nur, wenn sie deinen Interessen oder deinen persönlichen Interessen oder Fähigkeiten entspricht. Wenn du dich für diesen Zug entschieden hast, erkläre deine Wahl der Karte. Denke daran, dass die gesamte Gruppe die Portfoliotafeln aller Mitspieler\*innen sehen kann.
- (2) Du kannst eine neue Karte aus einer der 4 vorhandenen Kategorien auf dem Spieltisch nehmen.
- (3) Du kannst eine beliebige Karte aus deiner Hand nur dann abgeben, wenn sie dir nicht zusagt oder du der Meinung bist, dass du sie nicht brauchst. Lege die Karte auf den Spielplan, und zwar in das entsprechende Feld mit der Bezeichnung "gespielte Karte".

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELREGELN

Du kannst EINE der folgenden Aktionen pro Runde ausführen:

- (1) Du kannst eine Karte aus deiner Hand auf dein persönliches Portfolio-Board legen, aber nur, wenn sie deinen Interessen oder deinen persönlichen Interessen oder Fähigkeiten entspricht. Wenn du dich für diesen Zug entschieden hast, erkläre deine Wahl der Karte. Denke daran, dass die gesamte Gruppe die Portfoliotafeln aller Mitspieler\*innen sehen kann.
- (2) Du kannst eine neue Karte aus einer der 4 vorhandenen Kategorien auf dem Spieltisch nehmen.
- (3) Du kannst eine beliebige Karte aus deiner Hand nur dann abgeben, wenn sie dir nicht zusagt oder du der Meinung bist, dass du sie nicht brauchst. Lege die Karte auf den Spielplan, und zwar in das entsprechende Feld mit der Bezeichnung "gespielte Karte".

Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELPORTFOLIO

Das Spiel zielt auf die Erstellung eines persönlichen Portfolios.

Dein persönliches Portfolio kann maximal 8 verschiedene Karten enthalten, die du während der Runden hinzufügen kannst. Das persönliche Portfolio darf nicht aus identischen Karten bestehen.

## SPIELERGEBNIS

Jedes vorhandene Symbol auf den Berufskarten, das auf den Fähigkeitskarten identisch ist, ist 1 Punkt wert.



Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values

## SPIELPORTFOLIO

Das Spiel zielt auf die Erstellung eines persönlichen Portfolios.

Dein persönliches Portfolio kann maximal 8 verschiedene Karten enthalten, die du während der Runden hinzufügen kannst. Das persönliche Portfolio darf nicht aus identischen Karten bestehen.

## SPIELERGEBNIS

Jedes vorhandene Symbol auf den Berufskarten, das auf den Fähigkeitskarten identisch ist, ist 1 Punkt wert.



Play4Skills 1.0 | ©2021 Erasmus+  
Erstellt von Armina Sirbu und Silvia Bogdan @ School of Values